



REGULAMENT

LIGA JUNIORILOR U13 - NORD EST (născuți *după 01.01.2014*)

Sezonul I - 2026/2027

1. SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

Sistemul de desfășurare al competiției va fi tip CAMPIONAT, TUR-RETUR- TUR (21 de etape), fiecare echipă urmând a întâlni fiecare adversar de 3 ori, în funcție de tragerea la sorți (o dată acasă și de două ori în deplasare sau o dată în deplasare și de două ori acasă).

2. PARTICIPANȚI

Vor participa cluburile sportive afiliate la AJF Vaslui, AJF Neamț, AJF Bacău, AJF Suceava și AJF Iași.

Cluburile sportive participante sunt obligate să:

- să aibă angajați antrenori calificați, minim licență UEFA C, care să respecte statutul, regulamentele și deciziile luate de către comisiile AJF organizatoare.
- să dețină în calitate de proprietar sau să aibă în folosință, pentru anul competițional 2026 - 2027, o bază sportivă a cărei teren să fie omologat de către AJF Vaslui / AJF Neamț / AJF Bacău / AJF Suceava / AJF Iași.

3. DREPTUL DE JOC, NUMĂRUL JUCĂTORILOR ȘI DURATA JOCULUI



Au drept de joc în competiția LIGA JUNIORILOR U13 - NORD EST exclusiv jucătorii născuți în anul 2014 sau mai mici.

*Fiecare lot poate conține maxim 3 jucătoare (fete) născute în anul 2012 sau mai tinere **SAU** maxim 3 jucători născuți după 31 august al anului precedent (ex: 01.09.2013, 02.09.2013 ...șamd).*

Identificarea jucătorilor juniori în competițiile rezervate acestora se face pe baza carnetului de legitimare, urmând a fi folosiți jucători cu viză AJF în anul 2026/2027. Jucătorii participanți în competițiile FRF, în acest sezon, nu pot lua parte la LIGA JUNIORILOR U13 - NORD EST.

În situația unor contestații sau solicitări de la unul dintre AJF-urile organizatoare, în cazul jucătorilor participanți, care au/nu au implinit vârstă de 14 ani, identificarea se poate face și în baza certificatului de naștere în original / copie împreună cu adeverința de elev cu fotografie, sau carnetul de elev (fotografia trebuie să fie șampilată de către unitatea școlară iar adeverința / carnetul de elev trebuie semnat/ă și șampilat/ă de către directorul unității de învățământ)

În situația în care jucătorul prezintă pașaportul valabil în original sau copie nu va trebui să prezinte certificatul de naștere și adeverința de elev.

Un joc se dispută între două echipe, fiecare având în componență 2 grupuri a câte 9 jucători / grup (8+1 portar) de unde rezultă că o echipă va trebui să fie compusă din minim 18 jucători (ex: grup I (8+1 portar) și grup II (8+1 portar).

Durata unui joc este de 80 de minute (fără prelungiri), împărțit în două reprize egale a câte 40 de minute (cu o pauză care nu va depăși 10 minute), adică fiecare grup (fiecare jucător) va juca 2 reprize a câte 20 de minute.



În situații excepționale, un club poate participa cu un lot de minim 15 jucători (grup I - A de 8+1) și grupul II - A care să conțină minim 5 jucători de câmp.

NERESPECTAREA PREVEDERILOR CU PRIVIRE LA NUMĂRUL DE JUCĂTORI PREZENȚI sau OBLIGATIVITATEA EFECTUĂRII SCHIMBĂRILOR SE SANCTIONEAZĂ cu AMENDĂ de 1.000 de lei (aplicați de AJF -ul din care face parte clubul culpabil) la a 3-a abatere. Această sancțiune reprezintă un ultim avertisment urmând ca la a 6-a abatere, clubul să fie sancționat din nou și exclus din competiție.

4. SUPRAFAȚA TERENULUI, DIMENSIUNILE PORȚILOR DE FOTBAL, MINGEA

- Lungime - 60 - 70m, lățime - 40 - 50m;
- Careul - 12m de la linia de poartă în interiorul terenului, 30m linia paralelă cu linia de poartă;
- Dimensiunea porților - distanța între stâlpi 5m, înălțimea porților 2m;
- Minge - numărul 4.
- Suprafața terenului de joc - Terenul de joc trebuie să fie o suprafață de joc în totalitate naturală / artificială, omologat forul organizator. Clubul gazdă trebuie să pună la dispoziție clubului oaspete vestiare.
- Terenul de joc poate fi delimitat/marcat și cu bandă de marcaj, copete/discuri pentru delimitare.

NOTĂ: În situația în care echipa organizatoare are posibilitatea organizării jocului pe un teren mare (de seniori - dimensiuni maxime, cu precizarea că trebuie respectate dimensiunile



prevăzute mai sus - aceasta poate desfășura jocul pe lățimea terenului (în ambele jumătăți de teren) pentru ambele grupuri deodată (ex: grup I-A vs grup I-B pe jumătate de teren și grup II-A vs grup II-B pe cealaltă jumătate) urmând ca la pauză să fie schimbate grupurile (ex: grup I-A vs grup II-B pe jumătate de teren și grup II-A vs grup I-B pe cealaltă jumătate). În această situație fiecare joc poate fi arbitrat de către un singur arbitru.

5. REGULAMENTUL DE DESFĂȘURARE A JOCULUI

Schimbările se pot efectua când mingea este în afara jocului. Un jucător care a fost schimbat poate reentra în teren înlocuind orice alt jucător din grupul său. Numărul schimbărilor într-un joc este nelimitat.

I. Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul avându-se în vedere următoarele condiții:

- a) arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii,
- b) schimbarea poate fi făcută numai când jocul este întrerupt,
- c) jucătorul de rezervă care a înlocuit portarul trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători.
- d) în situația în care portarul unui grup este eliminat / accidentat, acesta poate fi înlocuit de portarul celuilalt grup.

II. Dacă în timpul efectuării unei schimbări jucătorul de rezervă intră în teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

- a) Jocul este oprit,
- b) Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă executată de echipa adversă din locul unde sa aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitură liberă indirectă



se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă în locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

Portarul: Mingiile ieșite în afara terenului de joc în out de poartă sau prinse de portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc, de către portar, numai cu mâna.

Dacă portarul nu respectă această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingii în joc de către portarul echipei adverse în mod regulamentar (cu mâna).

Lovitura de începere - Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren. Oponenții echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 5 m de minge, până când aceasta este în joc.

Un **gol** poate fi marcat direct după fluierul de începere.

Aruncarea de la margine - cu mâna conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de margine, pe sol sau în aer.

Offside - Un jucător se află în poziție afară din joc atunci când depășește linia care delimitează jumătatea terenului și este mai aproape de linia porții adverse decât mingea cât și de penultimul adversar.

Lovitura de pedeapsă - se execută dintr-un punct aflat la 9 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.

Lovitura de colț - se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.



Lovitura liberă directă și indirectă - se execută din locul unde s-a comis infracțiunea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5 m față de minge.

NOTĂ- Apărătorile sunt obligatorii.

6. ASISTENȚA MEDICALĂ și AVIZUL MEDICAL

Pentru disputarea unui joc oficial, organizatorul este obligat să asigure prezența la teren a unui autoturism pe care să fie inscripționată o cruce roșie pe fond alb. Acest mijloc de transport trebuie să stea la dispoziție, în incinta terenului de joc sau în imediata apropiere, pe toată durata jocului iar numerele de înmatriculare ale acestora vor fi înscrise în raportul de arbitraj.

Cadrul medical delegat (medic sau asistent medical) are obligația de a prezenta la toate jocurile o delegație eliberată de către organul sanitar competent, legitimația de serviciu, precum și un act de identitate.

În cazul în care, din motive obiective, cadrul medical delegat nu a ridicat delegația eliberată de unitatea medicală de care aparține, prin excepție se admite ca arbitrul să decidă începerea jocului pe baza legitimației de serviciu eliberată de unitatea medicală.

În acest caz, arbitrul va înscrie în raportul de arbitraj numele și prenumele cadrului medical, numărul, data și unitatea medicală care a eliberat legitimația.

7. ELIMINAREA TEMPORARA



Eliminarea temporară este introdusă în cadrul acestei competiții pentru a încuraja comportamentul sportiv al jucătorilor și antrenorilor.

Eliminarea temporară ține locul unui cartonaș galben, iar arbitrul poate elimina temporar un jucător pentru 7 minute dacă jucătorul comite una dintre următoarele abateri:

- Simuleaza (în orice loc de pe terenul de joc)
- Protestează prin vorbe sau gesturi la deciziile arbitrilor
- Scoate tricoul după marcarea unui gol
- Scoaterea apărătorilor după fluierul de începere a jocului

De asemenea, în situația în care un membru al staff-ului unei echipe (sau unul din jucătorii de rezervă / înlocuiți), de pe banca de rezerve, protestează prin vorbe sau gesturi la deciziile arbitrilor, echipa în cauză poate fi sancționată cu eliminarea unui jucător din teren pe o perioadă de 7 minute (jucătorul care va părăsi terenul de joc va fi ales și comunicat arbitrului de către antrenor).

8. PROCEDURA ELIMINĂRII TEMPORARE:

- Un jucător, care comite o abatere sancționabilă cu eliminare temporară (vezi paragraful anterior), va fi **ELIMINAT TEMPORAR, PENTRU O PERIOADA DE 7 MINUTE**, arbitrul ridicând ambele mâini în fața jucătorului. **NU VA FI ARĂTAT NICI UN CARTONAȘ.**

- Crainicul stadionului (dacă există) va anunța că jucătorul în cauză va fi eliminat temporar.



- Arbitrul va îndeplini funcția de cronometror.
- Cronometrarea timpului de 7 minute începe după ce jucătorul în cauză părăsește terenul de joc și jocul este reluat.
- Din acel moment, jucătorul eliminat temporar poate reveni pe banca de rezerve sau poate merge în zona rezervată încălzirii jucătorilor. Acesta trebuie să poarte o vestă de culoare diferită față de echipamentul jucătorilor din teren și a vestelor purtate de jucătorii de rezervă.
- În cazul în care jucătorul în cauză este portar, acesta poate rămâne în teren, dar se va respecta procedura ca și în cazul oricărui membru al staff-ului.
- În timpul celor 7 minute, jucătorul eliminat temporar nu poate fi înlocuit (cu excepția portarului)
- Un jucător care primește 2 eliminări temporare în decursul aceluiași joc, nu va mai putea să participe la jocul respectiv, însă va putea fi înlocuit de un jucător de rezervă, doar după expirarea celor 7 minute.
- Un jucător care are un cartonaș galben și primește o eliminare temporară **NU VA FI ELIMINAT**.
- Un jucător care a primit o eliminare temporară și apoi primește un cartonaș galben, **NU VA FI ELIMINAT**
- În situația în care o echipă rămâne în 8 jucători, iar unul dintre aceștia este eliminat temporar, jocul nu mai poate continua. În acest caz arbitrul este obligat să oprească jocul, echipa respectivă urmând să fie sancționată cu pierderea jocului.



9. ALTE PREVEDERI

- *Asistență medical asigurată cu medic sau asistent medical;*
- *În cazul echipamentului similar, echipa gazdă este obligată să schimbe*
- *Cauzele disciplinare vor fi judecate de președintele AJF Vaslui*
- *Ziua și ora oficială a competiției este Sambata, ora 14.00. Data și ora programării jocului poate fi schimbată, prin acordul echipelor, cu acordul OBLIGATORIU al AJF-ului care organizează jocul, care se obține până JOI la ora 14.00*

Prezentul regulament se completează în mod corespunzător cu dispozițiile Regulamentului COMPETIȚIEI LIGA ELITELOR U13, Regulamentului de Organizare a Activității Fotbalistice, Regulamentului Disciplinar, Regulamentului privind Statutul și Transferul Jucătorilor, Legilor Jocului pentru fotbal în 11 și a altor norme specifice activității competiționale, după caz.

Dacă există omisiuni în acest regulament, organismele de luare a deciziei vor lua hotărârea în concordanță cu prevederile regulamentelor în vigoare.



Anexa 1 – Terenul de joc





